



## AREA COORDINATIVA

### Corsa veloce a staffetta

- × **il campo:** corriamo su di un rettilineo a corsie parallele.
- × **le regole:** i ragazzi devono correre per 50 mt (staffetta 25 + 25 mt) e raggiungere il compagno posto di fronte e scambiare con lui il testimone; in partenza non sarà possibile anticipare l'arrivo del compagno staccando il primo piede dalla linea di partenza, pena l'assegnazione di una penalità di 3". Ogni comune occuperà 2 corsie per andata e ritorno. Verrà calcolato il tempo di percorrenza totale all'arrivo del dodicesimo concorrente; la prova verrà ripetuta due volte e sarà tenuta in considerazione quella migliore. Nel caso un comune abbia degli assenti uno o più ragazzi/e dovranno fare la corsa due volte.
- × **classifica:** la classifica verrà fatta tenendo conto dei tempi migliori ottenuti dalle squadre di tutti i comuni partecipanti
- × **referenti:** ogni comune troverà sulla pista un giudice arbitro che assegnerà alla squadra del comune la postazione di partenza e un referente che avrà il compito di ritirare i referti con i tempi. Spetta ai responsabili delle squadre tenere ordinati i ragazzi e assegnare l'ordine di partenza.

#### Specifica per presenza riserve

Tenendo conto che sono previste due prove per squadra, nella seconda sarà possibile far partecipare i ragazzi eccedenti al posto di altri che hanno già gareggiato la prima volta. La squadra dovrà comunque essere formata da 6 maschi e da 6 femmine.



## AREA COORDINATIVA

### Salto in lungo (novità 2014)

- × **il campo:** saltiamo nelle buche del salto in lungo presenti sulla pista
- × **le regole:** ogni comune avrà un suo spazio di rincorsa e di salto. I ragazzi avranno a disposizione 3 prove ciascuno e si terrà conto del salto migliore di ognuno di loro. La zona di "stacco" è libera, ossia senza la classica pedana; il limite oltre il quale non si dovrà andare è la buca di sabbia, pena l'annullamento del salto. La misurazione sarà "veloce" ossia calcolando la prima impronta che si incontra verrà assegnato un punteggio con una variabile di 10 cm. Fino a 1 mt saltato 10 punti; da 1 mt a 1,10 mt = 11 punti; da 1,10 a 1,20 = 12 punti ecc... Nel caso un comune abbia degli assenti verrà calcolato il punteggio totale tramite coefficiente, ossia verrà fatta la media dei salti migliori ed assegnato il punteggio corrispondente.
- × **classifica:** ad ogni comune sarà assegnato un punteggio totale che è la somma dei punti ottenuti da tutti i ragazzi. Lo stesso punteggio sarà poi confrontato con quello ottenuto da tutte le squadre partecipanti.
- × **referenti:** ogni comune troverà sulla pista un giudice arbitro che avrà il compito di accompagnare la squadra verso la zona di salto, di chiamare i ragazzi (salteranno in due contemporaneamente) e di trascrivere il risultato. Sarà presente anche un misuratore che avrà il compito di misurare il salto. Spetta ai responsabili delle squadre mettere i propri ragazzi in ordine come dall'elenco depositato.

#### Specifica per presenza riserve

Tutti i ragazzi presenti (effettivi e riserve) partecipano ai salti. A fare classifica saranno però solamente in 12 (6 maschi e 6 femmine). Non verranno conteggiati i punteggi delle riserve. Con discrezione il responsabile del comune comunicherà gli effettivi ai giudici di gara senza metterne al corrente i bambini, liberi così di saltare serenamente.





## AREA COORDINATIVA

### Percorso coordinativo

- × **il campo:** i bambini gareggeranno facendo un percorso che verrà posto nell'area normalmente dedicata al salto in alto
- × **le regole:** i ragazzi devono percorrere il percorso formato da varie prove. Il primo una volta partito farà il tragitto per poi tornare alla partenza dove lo attenderà il compagno. Con lui scambierà il testimone e questi farà la stessa cosa; in partenza non sarà possibile anticipare l'arrivo del compagno staccando il primo piede dalla linea di partenza, pena l'assegnazione di una penalità di 3". Verrà calcolato il tempo di percorrenza totale all'arrivo del dodicesimo concorrente; la prova verrà ripetuta due volte e sarà tenuta in considerazione quella migliore. Nel caso un comune abbia degli assenti uno o più ragazzi/e dovranno fare due volte il percorso
- × **classifica:** la classifica verrà fatta tenendo conto dei tempi migliori ottenuti dalle squadre di tutti i comuni partecipanti
- × **referenti:** ogni comune troverà sul posto un giudice arbitro che assegnerà alla squadra del comune la postazione di partenza e un referente che avrà il compito di ritirare i referti con i tempi. Spetta ai responsabili delle squadre tenere in ordinati i ragazzi e assegnare l'ordine di partenza.

### Specifiche per presenza riserve

Tenendo conto che sono previste due prove per squadra, nella seconda sarà possibile far partecipare i ragazzi eccedenti al posto di altri che hanno già gareggiato la prima volta. La squadra dovrà comunque essere formata da 6 maschi e da 6 femmine.